

# évaluation

## DU NIVEAU DE JEU

- 1.0 Ce joueur ne fait que commencer à jouer au tennis.
- 1.5 Ce joueur a peu d'expérience du jeu et en est encore à essayer de passer la balle au-dessus du filet. Il a quelques notions du pointage mais n'est pas familier avec les positions de base en simple et en double.
- 2.0 Ce joueur peut avoir suivi quelques cours, cependant il a besoin d'expérience du jeu. Il éprouve des faiblesses évidentes dans ses coups mais commence à se sentir à l'aise en simple et en double.
- 2.5 Ce joueur possède des coups plus sûrs et apprend à évaluer la trajectoire de la balle. Il ne maîtrise pas encore ses déplacements sur le terrain et il est fréquemment hors-position. Il commence à garder la balle en jeu lorsqu'il échange avec un autre joueur du même calibre que lui.
- 3.0 Ce joueur commence à diriger ses coups. Il peut échanger plus de coups consécutifs sans les manquer, à une cadence lente et il ne maîtrise pas encore tous les coups. Il manque de contrôle lorsqu'il frappe la balle avec puissance.
- 3.5 Ce joueur maîtrise ses coups et possède un bon contrôle sur les balles à sa portée. Il lui manque encore la variété et la profondeur dans ses coups. Il commet rarement une double faute et contraint quelquefois son adversaire à commettre une erreur sur le retour.
- 4.0 Ce joueur possède des coups sur lesquels il peut compter et ce, tant en coup droit qu'en revers. Il peut utiliser une variété de coups tels que le lob, le smash, l'approche et la volée. Il peut placer son premier service et forcer l'erreur. Il est rarement hors-position lorsqu'il joue en double.
- 4.5 Ce joueur commence à posséder la puissance dans ses coups et utilise les effets. Il possède un bon jeu de jambes et peut maîtriser la profondeur de ses coups. Il peut également déplacer son adversaire de l'avant vers l'arrière et vice et versa. La première balle de service est puissante et bien dirigée et il peut déplacer son deuxième service. La montée au filet derrière le service est bien exécutée autant en simple qu'en double.
- 5.0 Ce joueur peut anticiper les coups et les jeux de l'adversaire. Il exécute fréquemment des coups exceptionnels et peut construire son jeu autour de ces derniers ou encore à l'aide de sa très grande régularité. Il frappe régulièrement des coups gagnants et force l'erreur chez l'adversaire. Il se sert adéquatement du lob, de l'amorti, de la demi-volée et du smash. La plupart de ses deuxièmes balles de service sont profondes et offensives.
- 5.5 Ce joueur peut maîtriser les situations de jeu et leurs tactiques telles que l'offensive, la défensive, l'échange, l'attaque et le changement de rythme. Il a confiance en ses coups sous pression. Il peut analyser le jeu de l'adversaire et mettre au point une stratégie pour le battre. Il peut frapper des coups gagnants ou forcer l'erreur avec ses services et il utilise le retour comme une arme offensive.
- 6.0 En plus d'utiliser les tactiques précédentes, ce joueur possède à son arsenal la contre-attaque. La puissance et la régularité sont ses principaux atouts. Il peut varier la stratégie et les styles de jeu en compétition. Ce joueur poursuit un entraînement intensif afin d'évoluer au niveau national.
- 6.5 Ce joueur est un compétiteur expérimenté et évolue au niveau international dans les tournois satellites et peut tenter de se qualifier dans les Grand Prix. Il possède souvent son entraîneur personnel.
- 7.0 Ce joueur fait partie de l'élite international et oeuvre au niveau des Grands Prix.